



REGULAMIN

MIĘDZYSZKOLNY KONKURS GRAFIKI KOMPUTEROWEJ

- W pierwszym etapie zawody polegają na samodzielnym opracowaniu projektu elektronicznej planszy o wymiarach **1280 x 720 pikseli**, celem promocji miasta Koszalina w mediach elektronicznych, pod hasłem: „**KOSZALIN MIASTEM HISTORII**”.
- Uczniowie wykonane przez siebie prace powinni zapisać w formacie „**PNG**” i wysłać na adres: **zs9koszalin@o2.pl** lub **rafalkoszalin@o2.pl** do piątku, **7 marca 2014 roku** (włącznie).
- Jedna osoba może wysłać **maksymalnie dwie** prace.
- W wiadomości zawierającej pracę konkursową należy **obowiązkowo umieścić** następujące dane:
 - imię i nazwisko uczestnika,
 - klasę,
 - pełną nazwę szkoły,
 - imię i nazwisko opiekuna – nauczyciela informatyki.

FINAŁ KONKURSU

- Drugi etap – finałowy – analogicznie jak w ubiegłych latach odbędzie się w siedzibie organizatora Konkursu.
- Do udziału w nim zostaną zaproszone osoby, które zdaniem Komisji Konkursowej wykonały najciekawsze plansze („e-pocztówki”) w pierwszym etapie Konkursu – maksymalnie 14 osób.
- O udziale w drugim etapie uczestnicy zostaną **powiadomieni wyłącznie** poprzez adres e-mail, z którego zostało wysłane zgłoszenie do Konkursu.
- Drugi etap Konkursu odbędzie się w piątek, **4 kwietnia 2014 roku** o godzinie **10:00**.
- Podczas drugiego etapu uczestnicy przez 120 minut muszą samodzielnie wykonać e-pocztówkę (planszę) na temat: „**KOSZALIN MIASTEM NOWYCH TECHNOLOGII**”.
- W etapie finałowym uczestnicy mają dostęp do monitorów z funkcją PIVOT i programów m.in.: WINDOWS 7 Professional, GIMP v.2, Pakiet COREL GRAPHICS SUITE 13 PL, Adobe Photoshop CS3 PL.

Uczestnicy etapu finałowego mają dostęp do wybranych zdjęć zgromadzonych na dysku komputera natomiast nie mają dostępu do Internetu, celem wyeliminowania ewentualnego pobrania wcześniej wykonanych prac.

OCENIANIE I INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

TRYB PRACY KOMISJI OCENIAJĄCEJ PRACE UCZESTNIKÓW - JURY

W skład Jury wchodzi nauczyciele z Zespołu Szkół Nr 9 im. Romualda Traugutta w Koszalinie oraz przedstawiciele firm i instytucji sponsorujących daną edycję Konkursu. Do zadań Jury należy ocena poszczególnych prac wraz z kwalifikacją zdobytych miejsc. Decyzje Komisji Oceniającej – Jury są ostateczne.



ZASADY OCENY PRACY

Prace muszą jednoznacznie, w pełni i wyraźnie przedstawiać myśl/myśli wyrażoną/wyrażone tematem/hasłem danego etapu Konkursu oraz precyzyjnie spełniać wszystkie wymogi techniczne.

W pracy powinien znajdować się pełny i bezbłędnie napisany temat – hasło danego etapu Konkursu.

Na ocenę rozwiązania zadania nie mają wpływu dodatkowe elementy zastosowane przez ucznia nieistotne dla rozwiązania problemu.

Komisja ocenia wykonane projekty graficzne pod względem dostosowania narzędzi i ich możliwości do uzyskanego efektu oraz styl i sposób wykorzystania wiedzy z dziedziny grafiki komputerowej i kompozycji obrazów.

LAUREACI

Laureatami Konkursu są osoby, które zajęły I, II, III miejsce etapu finałowego.

Dopuszcza się możliwość przyznania przez Jury dodatkowych wyróżnień i nagród.

Wszyscy uczestnicy etapu finałowego otrzymają m.in. CERTYFIKATY UCZESTNICTWA w X Międzyszkolnym Konkursie Grafiki Komputerowej.

INNE INFORMACJE

Łączny czas trwania Konkursu nie powinien przekroczyć 3 godzin – według harmonogramu:

- Uroczyste powitanie przez Dyrektora Zespołu Szkół Nr 9 w Koszalinie - 10 minut,
- Wprowadzenie w szczegółowe zagadnienia Konkursu - 10 minut,
- Część praktyczna Konkursu - 120 minut,
- Ocena prac przez Jury, wręczenie nagród i pożegnanie - 20 do 40 minut,
- Organizator Konkursu nie zwraca kosztów związanych z dojazdem uczniów na Konkurs.

Prace wykonane przez uczestników zarówno w pierwszym jak i drugim etapie przechodzą na własność organizatora Konkursu i mogą być publikowane w środkach masowego przekazu (telewizja, prasa, Internet itp.). Uczeń podpisujący się pod pracami zgłoszonymi do Konkursu, zaświadcza tym samym, iż prace wykonał samodzielnie – nie naruszył praw autorskich osób trzecich oraz akceptuje regulamin Konkursu bez zastrzeżeń.

Biorąc udział w Konkursie Uczestnik akceptuje fakt, że organizator ma prawo do utrwalenia przebiegu imprezy za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, używając tego zapisu do celów: dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych i promocyjnych. Jednocześnie Uczestnik wyraża zgodę na publikację swojej pracy w szeroko pojętych mass mediach.

Organizator dopuszcza bieżące wprowadzanie zmian w regulaminie, a uczestnik Konkursu akceptuje „automatycznie” każdy punkt regulaminu.

OPRACOWANIE – ORGANIZATOR X MKGK DLA SZKÓŁ GIMNAZJALNYCH

Rafał Traczyk